

KIFU-Mentoring FVBJ

Wettspielformat BRACK.CH

play more football

MERCI



# Inhalte

Diese Präsentation liefert Informationen zu folgenden Fragen

- Woher kommt das neue Wettspielformat?
- Was sind die Hintergründe für die Einführung?
- Wie hat der SFV das Wettspielformat BRACK.CH play more football umgesetzt?
- Was ist wichtig für mich als
  - Verein?
  - Trainer:in?
  - Eltern?



# Herkunft Wettspielformat

- FUNiño oder Funino, ein Kofferwort aus dem englischen „Fun“ (Spaß) und dem spanischen „Niño“ (Kind), bezeichnet einen speziellen Modus im Fußball, der im Kleinfeldbereich vermehrt angewandt wird.
- In vielen Ländern Europas wird dieses Wettspielformat im Kinderfussball umgesetzt.



# Hintergründe der Einführung

## Kognitive Entwicklung der Kinder

- Die kognitive Entwicklung der Kinder macht eine Anpassung des Wettspielformats notwendig!
- Kinder sind nicht kleine Erwachsene!



Kat. G: «Ich und der Ball»



Kat. F: «Ich, Du und der Ball»



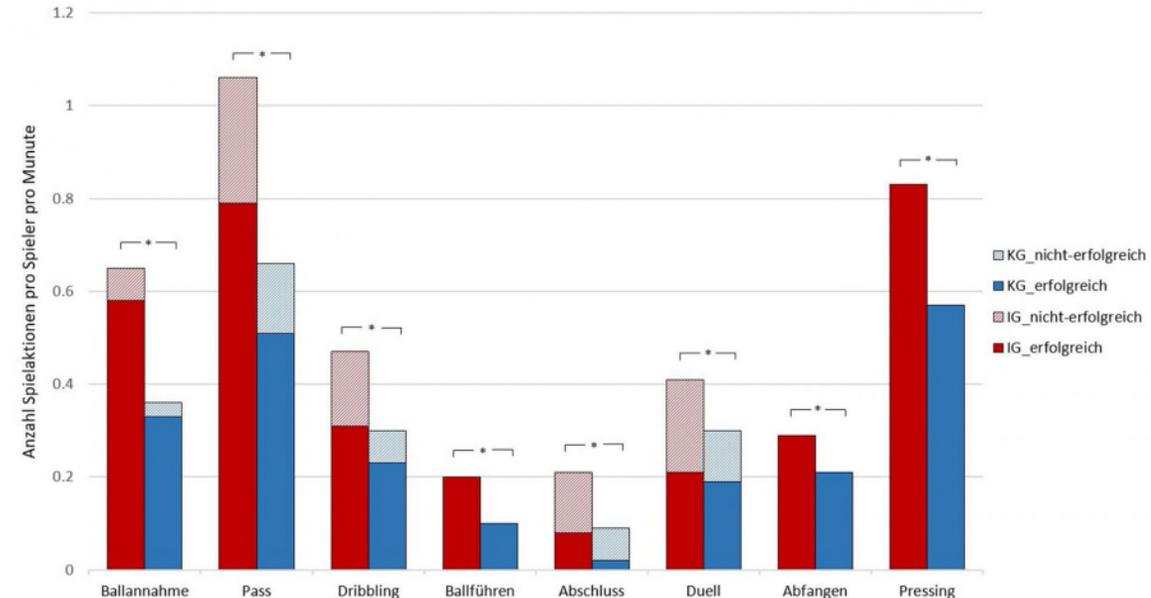
Kat. E: «Wir und der Ball»

# Hintergründe der Einführung

Die wichtigsten Erkenntnisse aus der wissenschaftlichen Studie

- +62% Spielaktionen pro Spieler:in → Mehr Entscheidungen
- +71% mehr Spielaktionen auf Kleinfeld im Vergleich zu Grossfeld
- Mehr unterschiedliche Spielaktionen → Vielseitigere Ausbildung
- Höher aktive Beteiligung ALLER Kinder → Förderung der «schwächeren»

- [Link zur Studie](#)



# Umsetzung play more football

## Chancengleichheit

- Seit 2023/24 in der ganzen Schweiz umgesetzt
- Erste positive Auswirkungen ersichtlich
- Anpassung Kategorien notwendig (Übergang KIFU – 11er Fussball)



# Umsetzung play more football

## Turnierorganisation

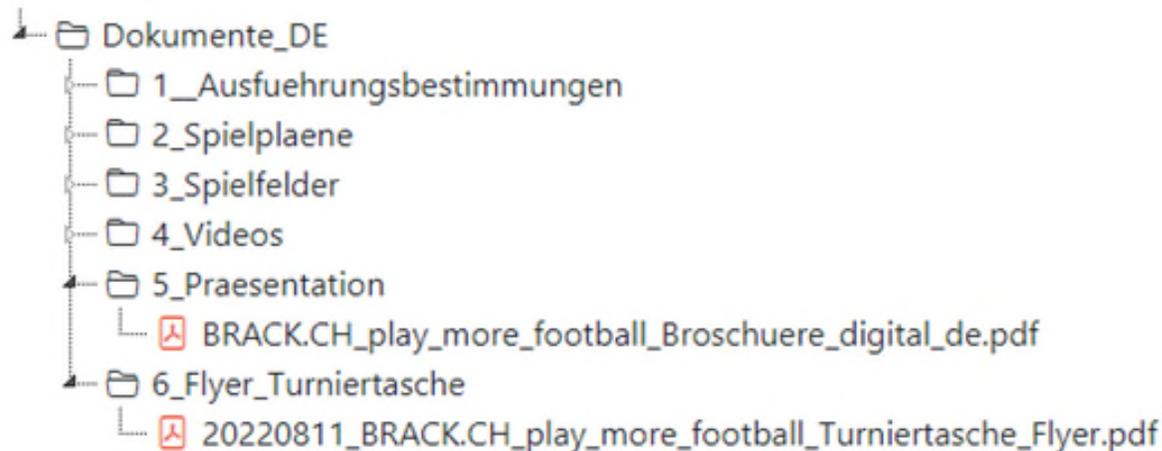
- Pro Verein braucht es eine:n Turnierchef:in
- Für die Umsetzung der Turnierformen gibt es Vorlagen auf der [Website](#)
- Jeder Verein besitzt 2 Turniertaschen mit Spielplänen
- Das Trainer:innen-Briefing direkt vor dem Turnier klärt viele Fragen! → Immer durchführen!



# Umsetzung play more football

Hilfsmittel für Vereine

## Ausführungsbestimmungen



### Nützliche Dokumente:

- Ausführungsbestimmungen pro Kategorie
- Hilfsvideo zum Aufstellen der Felder
- Vorbereitung und Materialbedarf
- Kadergrößen und Turnierteams

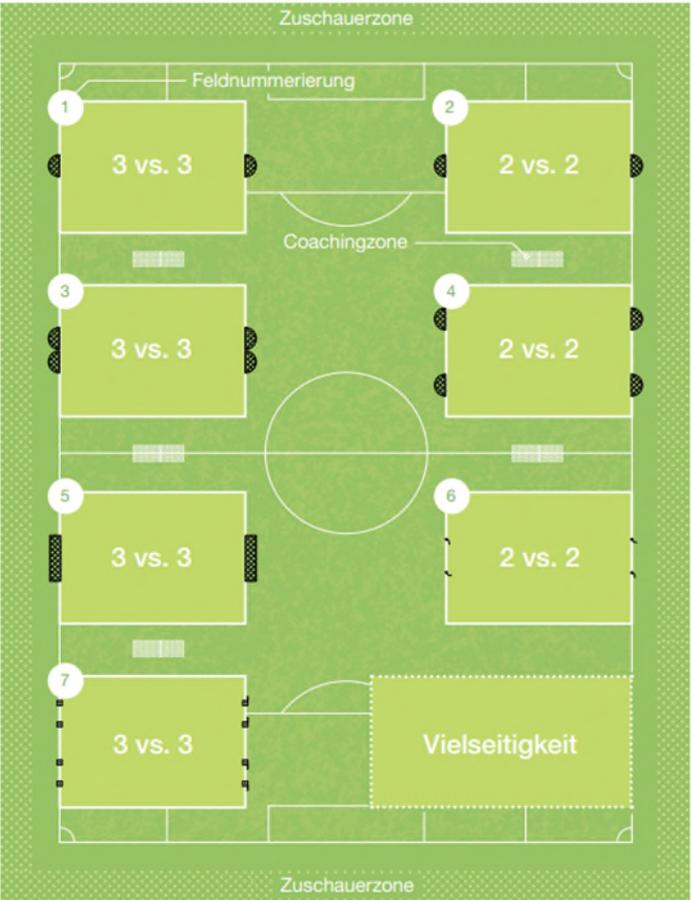
# Umsetzung Kategorie G

AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

## Kategorie G

Übersicht und Spielfeldaufbau

<b>SPIELFORMAT</b>	<b>2 vs. 2</b> Kleinfeld	<b>3 vs. 3</b> Kleinfeld	<b>Vielseitigkeit</b>
<b>TURNIERTEAMGRÖSSE</b>	<b>Optimal 3 – 4 Spieler*innen</b>		
<b>TURNIERFORM</b>	<b>Turnier mit 6 – 8 Spielrunden</b> nach Rotationssystem	<b>7 – 16 Teams</b> (Empfohlene Anzahl)	
<b>SPIELDAUER</b>	<b>10 Minuten</b>	<b>120 Minuten</b> Gesamtdauer Turnier	
<b>PAUSEN</b>	<b>3 Minuten</b> zwischen jeder Spielrunde	<b>5 – 10 Minuten</b> nach 3 – 4 Spielrunden	
<b>STÄRKEKLASSE</b>	<b>1, 2</b>		
<b>TORSPIELER*IN</b>	<b>Kein*e Torspieler*in</b>		



Beispiel für 16 Teams

**FELDGRÖSSE**

 Länge: ~ 20 m  
Breite: ~ 15 m

**TORE**

 Mini-Tore  
(mind. 1.2m x 0.8m)

  Malstäbe

  Pylonen

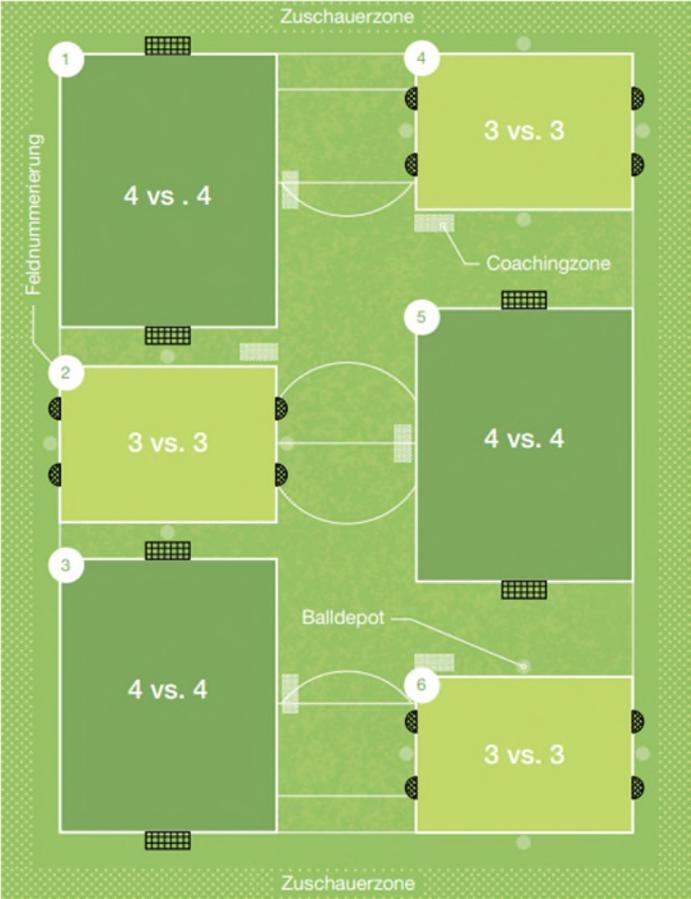
 umgekippte 5m-Tore

# Umsetzung Kategorie F / FF-9

AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN  
**Kategorie F**

Übersicht und Spielfeldaufbau

<b>SPIELFORMAT</b>	<b>3 vs. 3</b> Kleinfeld	<b>4 vs. 4</b> Grossfeld
<b>TURNIERTEAMGRÖSSE</b>	<b>Optimal 5 – 6 Spieler*innen</b>	
<b>TURNIERFORM</b>	<b>Turnier mit 5 – 7 Spielrunden</b> nach Rotationssystem	<b>6 – 12 Teams</b> (Empfohlene Anzahl)
<b>SPIELDAUER</b>	<b>12 Minuten</b>	<b>120 Minuten</b> Gesamtdauer Turnier
<b>PAUSEN</b>	<b>3 Minuten</b> zwischen jeder Spielrunde	<b>5 – 10 Minuten</b> nach 3 – 4 Spielrunden
<b>STÄRKEKLASSE</b>	<b>1, 2, 3</b>	
<b>TORSPIELER*IN</b>	Nur im 4 vs. 4 wird ein*e Torspieler*in eingesetzt, welcher*welche in jeder Spielrunde gewechselt wird. Der*die Torspieler*in darf den Ball immer mit den Händen berühren und aufnehmen.	



Beispiel für 12 Teams

**3 vs. 3**

**FELDGRÖSSE**



Länge: ~ 25 m  
Breite: ~ 20 m

**TORE**



Mini-Tore  
(mind. 1.2m x 0.8m)

**4 vs. 4**

**FELDGRÖSSE**



Länge: ~ 30 m  
Breite: ~ 25 m

**TORE**



5 m Tore

# Umsetzung Kategorie E / FF-12

AUSFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN  
**Kategorie E / FF12**

Übersicht und Spielfeldaufbau

<b>SPIELFORMAT</b>	<b>3 vs. 3</b> Kleinfeld	<b>6 vs. 6</b> Grossfeld
<b>TURNIERTEAMGRÖSSE</b>	<b>Optimal 8 – 9 Spieler*innen</b>	
<b>TURNIERFORM</b>	<b>Turnier mit 6 Spielrunden</b> nach Rotationssystem	<b>4 Teams</b> (Empfohlene Anzahl)
<b>SPIELDAUER</b>	Kleinfeld: <b>8 – 10 Minuten</b> à 3 Spielrunden	Grossfeld: <b>15 Minuten</b> à 3 Spielrunden <b>120 Minuten</b> Gesamtdauer Turnier
<b>PAUSEN</b>	<b>3 Minuten</b> zwischen jeder Spielrunde	<b>5 – 10 Minuten</b> nach 3 Spielrunden
<b>STÄRKEKLASSE</b>	<b>1, 2, 3</b>	
<b>TORSPIELER*IN</b>	Nur im 6 vs. 6 wird ein*e Torspieler*in eingesetzt. Pro Turnier werden mind. 2 (oder mehr) unterschiedliche Torspieler*innen eingesetzt. Der*die Torspieler*in darf ein Rückpass nicht in die Hände nehmen (gemäss FIFA Regel Nr. 12)	



**3 vs. 3**

**FELDGRÖSSE**  
 Länge: 25 – 30 m  
 Breite: 20 – 25 m

**TORE**  
 Mini-Tore  
 (mind. 1.2m x 0.8m)

**6 vs. 6**

**FELDGRÖSSE**  
 Länge: 43 – 48 m  
 Breite: 25 – 30 m

**TORE**  
 5 m Tore

# Gruppenarbeit

Trainer:innen

Hilfstrainer

Eltern

Zuschauer:innen

Welche Erwartungen haben wir?

Welche Herausforderungen?

Und was sind mögliche Lösungsansätze?

# Verhalten der Trainer:innen



Wir wollen gewinnen...  
...aber nicht um jeden Preis!



Die Kinder sollen selber die  
Erfahrungen machen!

# Eltern sind in der Zuschauer:innenzone



- [Zur Kampagne:](#)



→ separates Angebot mit vielen weiteren Möglichkeiten zum Einsatz der Eltern vorhanden!

# Die Spielfeldrandregeln gelten für alle!

- Zu den Regeln:



# Take Home Message

- Kinder sind nicht kleine Erwachsene!
- Durch das Wettspielformat BRACK.CH play more football gibt es +62% mehr Spielaktionen pro Spieler:in
- Lasst die Kinder selbst die Erfahrungen sammeln und haltet euch zurück (gilt für Trainer:innen gleichermassen wie für Zuschauer:innen und Eltern)